Esta discusión ha sido cerrada.

FLMasterZX • 20/4/2023
en Revisiones

Hilo Rapido para Eliminar Roblox Studios

Esto va a ser rapido, el perfil del Robloxiano esta terriblemente mal hecho desde el punto en el que toma en cuenta al Roblox Studios como un estado del Robloxiano cuando solo es un motor de creación de juegos de Roblox, no tiene ningun feat, no un ser viviente, ni nada.

Es solo una herramienta para hacer juegos de Roblox, es lo mismo que hacerle perfil a "Usuario de RPG Maker".

Robloxiano

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

Robloxiano, Roblox

1 90

1

Palito266 • 20/4/2023

Se lo menciona en el lore.

1

FLMasterZX • 20/4/2023

Roblox no tiene lore, descripciones en objetos random no son lore (Que gracias a ese lore Roblox sería 2D, eso sera en otro hilo). Roblox Studios es una herramienta, no un personaje ni nada analizable.
Esto ha sido discutido en el Discord y aceptado, este hilo solo es para hacerlo formalmente.

(Editado por FLMasterZX)

0

Uxerel • 20/4/2023

Se menciona en el lore

0

Palito266 • 20/4/2023

"**Roblox no tiene lore, descripciones en objetos random no son lore**"
Literalmente las descripciones apuntan a que hay un mundo en Roblox, no podes simplemente decir "*AAAHHH no hay lore*" sin ninguna prueba, hay lore como el de las guerras, los clanes y démas.

"**Esto ha sido discutido en el Discord y aceptado, este hilo solo es para hacerlo formalmente.**" Entonces hacelo aca.

(Editado por Palito266)

0

MortadelaTeAdrde • 20/4/2023

Todo bien

0

FLMasterZX • 20/4/2023

Lore de los objetos de Roblox: "Esta katana es una katana vieja w". Son descripciones para objetivos decorativos, no es que cada objeto te cuenta lore sobre el verso de Roblox.

No todo lo que diga un objeto significa que algo haya pasado en "el mundo Roblox" principalmente porque ese mundo no existe, Roblox es solo un juego sobre jugar juegos. En todo caso lo que tiene lore son los juegos, no Roblox en si.

0

Palito266 • 20/4/2023

"**Lore de los objetos de Roblox: "Esta katana es una katana vieja w". Son descripciones para objetivos decorativos, no es que cada objeto te cuenta lore sobre el verso de Roblox.**" No, no es solo eso.
Literalmente se mencionan facciones como los Korblox, Overseers y demás. Sin mencionar las incontables menciones de universos paralelos y descripciones de como funcionan las armas u accesorios.

0

Uxerel • 20/4/2023

El que más sabe de roblox:

Todo lo que estás diciendo se basa en "emmm cómo no lo veo, no existe 👆🤓" más que una prueba es decir, "no me gusta, por eso debe ser eliminado"

(Editado por Uxerel)

---

0 **FLMasterZX** • 20/4/2023

Re piola que se nombren datos random de razas y weas random en un lugar donde no hay lore. Como digo, nada de eso hace que Roblox tenga una historia/lore y una cosmología real. Todo lo que vos me estas mostrando son objetos decorativos que cumplen una función, tener una descripción y ya.

---

0 **Palito266** • 20/4/2023

"**Como digo, nada de eso hace que Roblox tenga una historia/lore y una cosmología real. Todo lo que vos me estas mostrando son objetos decorativos que cumplen una función, tener una descripción y ya.**" Pues tendrías que demostrar que Roblox no posee una historia, cosa que no estas demostrando pues no estas mostrando pruebas de aquello.
Es mas, allí justamente se puede ver que hay una historia, lo que pasa es que un poquito underground por así decirlo.
Pero bueno, borremos media wiki porque no posee lore.

---

5 **MissX09** • 20/4/2023

0

Uxerel • 20/4/2023

Por si no sabías, te lo cuento, eso es lore

El lore es el transfondo de un mundo contado en pequeños diálogos o descripciónes

Lo que intentas argumentar con "no tiene lore" es que como tal no tiene una Historia como tal, ya que Lore≠Historia, no es lo mismo una historia (que posee un ciclo argumental) con el lore (vistasos al mundo/cosmologia que dicho personaje (en este caso roblox))

0

Palito266 • 20/4/2023

Pero bueno, si esto se acepta entonces habra que borrar todos los perfiles de la wiki pues no tienen lore, lastimosamente.

0

Ultimen-Eco-Eco • 20/4/2023

Oh shit, bueno, esto sera glorioso de presenciar.

(Editado por Ultimen-Eco-Eco)

0

Un Maruchan Crudo • 20/4/2023

Pues no veo un verdadero motivo para eliminarlo.

0

Amaru23 • 20/4/2023

No veo por que eliminarlo smn

0

Aquiles Steinfeld • 20/4/2023

Kratos está en roblox por lo tanto kratos 6D

0

Palito266 • 20/4/2023

Dante esta en Roblox, por ende debería de ser 47-D y tener patafísicas.

0

Aquiles Steinfeld • 20/4/2023

Sans y goku está en roblox :v

0

Palito266 • 20/4/2023

Pero bueno, propones algo mas ya que esta taaan mal hecho? Yo aprovecharia y le sacaria cosas que son mecanicas de juego.

0

ElRelojeroLoco • 20/4/2023

La verdad no veo ninguna prueba a favor de eliminar la clave ¯_(ツ)_/¯. Osea, más allá de una opinión personal el creador del hilo no ha mostrado demasiado para apoyar su punto. Por más que se discutiera en Discord, considerando que el hilo en cuestión no da argumentos sustentados en nada más allá de su propia palabra realmente que haya sido aprobado allí no es que importe algo.

0

Un tipo cualquiera en una wi… • 20/4/2023

En discord q yo recuerde fue mas o menos lo mismo q aca (la opinion personal de FL)y tampoco es q se haya aprobado ahi tambien ya q al final no llego a una conclusion ya q eventualmente todos dejaron el tema

(Editado por Un tipo cualquiera en una wiki cualquiera)

5

SammyMoment • 20/4/2023

Y si mejor en vez de quitarle la clave de Studio en vez te pones a ti mismo una clave de La Chamba cfffffffffffffffffffffff

---

0

AlekaPL • 21/4/2023

Solo veo un FL ardido en este hilo. Ardido pq un w de roblox casi le gana a su w de manhwa en el torneo donde se discutio esto

---

0

Ultimen-Eco-Eco • 21/4/2023

Personalmente creo que el punto en el que "creo" estaba apuntando FL es que Roblox no tiene una cosmologia como tal, solo una creada por menciones de accesorios y decoraciones que probablemente no apunte a ningun lore en especial para Roblox.

Pero como tal como ya se dijo, FL no paso ninguna prueba de por que no deberia ser asi, solo veo puras letras sin ningun scan. Asi que no, no estoy deacuerdo en absolutamente en nada del hilo.

(Editado por Ultimen-Eco-Eco)

0

JackGrasoso 2.0 • 21/4/2023

Rechazado

1

RadLightMadness • 21/4/2023

AHÍ VIENEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEE

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 21/4/2023

Siento que están llevando malinterpretando el argumento principal con que sea una opinión personal del tema. Ya que FL hizo esto apresurado y no le metió ganas,

yo voy a explicar de una manera más detallada su argumento referente a porqué Roblox Studio no puede ser usado para un análisis (al menos aquí).

Es muy distinto analizar un medio con el que haces algo que un personaje en sí mismo.

Ahí debo darle la razón a FL, yo tampoco me pondría a hacer un perfil del Jugador de Warcraft 3 con el WorldEditor, y creo que es lógico saber que hacerle perfil al usuario de Sony Vegas no tiene sentido. Al menos que *dentro del verso* se tenga en mente que ese sistema existe como parte del canon, entonces podría tomarse en cuenta.

En todo caso, quienes quieran sustentar que el Roblox Studio sea algo que podemos aplicar en powerscaling tendrían que demostrar que:
>Roblox Studio forma parte de alguna especie de canon dentro del juego
>Es relevante para la historia del mismo
>Los personajes lo consideran como algo que "existe" (o se le declara como existente dentro de la información del juego, como el Modo Creativo o Creador)
>Es algo que se relaciona con el lore

Hasta ahora solo se toman cosas como teorías sobre el lore o menciones sueltas de "vamos a crear en Studio!" para decir que este sistema "existe". Pero honestamente creo que nada de eso es una prueba válida para corroborar su estadía aquí.

Otra cosa que hay que mencionar es la existencia del "lore" en Roblox, que según veo usan para decir que Studio sí puede ser aplicado en powerscaling. Honestamente no veo qué se quiere demostrar con eso, pues menciones sueltas de razas o entidades recurrentes no equivale a que exista un lore o historia en sí mismos. Hay que señalar que, a diferencia de otros juegos Sandboxes, como Minecraft o LittleBigPlanet, Roblox es más un "programa" para que cada uno cree

sus propios juegos ahí, no algo con historia establecida para asumir que el verso sigue alguna especie de "lógica interna" y dar por hecho la existencia del Studio (¿que cómo esto se relaciona al Studio en primer lugar?). Aparte, si la mejor prueba de que en Roblox hay una historia o lore establecidos es una teoría, bueno...

No sé, dudo que un juego como el Smash de anime que está ahí o los juegos de escapar de un monstruo estén ahora mágicamente relacionados entre sí por eso, cuando sus premisas son muyyyy diferentes ¯_(ツ)_/¯.

Ahora bien, eso es sobre el punto que FL quiere demostrar. Yo sin embargo, y tras analizar más a fondo el caso entero, me encontré con un problema *mucho mayor* del mismo, al menos bajo mi perspectiva.

Actualmente se asume que el Robloxiano en Studio escala de todo lo que puedes crear en él, y esto incluye objetos de X jueguito en Roblox y así.

Por ejemplo, se dice que tiene un AP Hiperversal por este ojo de 47-dimensiones, que tiene Manipulación del Origen por este sombrero (que no es Manipulación del Origen), que puede crear encarnaciones dualistas o manifestaciones metafísicas por cosas que tú creas en Studio.

Mi problema con todo esto se resume en la siguiente pregunta: **¿Porqué?**

No en serio, yo quiero saber, ***¿porqué?*** ¿Porqué el Robloxiano escala de todo eso que, supuestamente, trasciende gracias al Studio? Potencialmente *algunos* crean que no hay problema con esto, pero lo cierto es que sí lo hay, y uno muy grande.

Está bien que con Roblox Studio puedas crear lo que quieras. Está bien que con Studio estés fuera de la narrativa de los juegos y todo eso. Todo eso está bien, pero eso **no equivale a que todo lo que crees escale directamente al sistema**.

Yo algún día podré crear una pelota y decir "esta es una manifestación platónica de los poderes de Roblox Studio", pero eso no signifcará que ahora con el Studio *seriamente* esté controlando el platonismo. Porque hay una gran diferencia entre tu capacidad de crear, y lo que "supuestamente" estás creando.

O no sé ustedes, pero dudo que yo pueda decir que Sackboy en el Modo Creador sea Universal Complejo porque en un mapa hecho por la comunidad se haya creado un universo. Del mismo modo, dudo muchísimo que Steve en Modo Creativo sea Multi-Universal o posea Manipulación Conceptual porque en un mapa crearon una dimensión alterna y todo un lore detrás de la misma, aparte de crear encarnaciones de la luz y así.

Puede que estos personajes sí sean de esos niveles, pero difícilmente será porque "no mira es que en este mapa demostraron crear universos ☝️😳"

Con todo esto de los personajes de Sandbox, hay que reconocer lo siguiente: ***La creación no será el equivalente de lo que puedes hacer en serio***.

¿Entonces qué hacemos?

Lo más lógico que podríamos hacer con este caso es tomar dos rumbos:

1. Eliminar todo lo relacionado a Roblox Studio, pues como se dijo, todavía no hay algo que confirme su veracidad o existencia genuina dentro del juego.
2. Dejar Roblox Studio en el perfil, pero todas las habilidades que vienen de objetos e ítems que tú puedes crear ahí serán removidos, y solo se quedaría las habilidades que tienes como programados (manipular la verdad, la causalidad, la trama, etc)

Personalmente creo que ambas opciones son igual de válidas, pero eso lo dejo ya para que ustedes decidan.

(Editado por Azh'Voroph, the Crypt Lord)

0

FLMasterZX • 21/4/2023

Che igual el argumento para desmeritar lo que digo (Una verdad) es decir que es una "opinión mía".
Literalmente estan analizando una herramienta de creación de juegos, no un personaje ni un ente, solo una herramienta. Decir que estoy intentando negarlo porque es mi "opinión" es cualquier cosa porque no es una opinión, es un hecho el que quieren escalar todo lo que existe de un modo de creación de juegos en un juego que de por si carece de lore, trasfondo y webadas.

"El lore es el transfondo de un mundo contado en pequeños diálogos o descripciónes"

No, el lore que le tratan de pegar es decir "Mira, este objeto decorativo que metio Roblox tiene una descripción relacionada al objeto lo que significa que Roblox es un complejo verso con historia y que todo lo que existe es canon".

Roblox no tiene canon, no tiene lore y solo son objetos de decoración que se pueden usar en una herramienta de creación de juegos.

Y no, que un objeto decorativo diga "Este objeto es para los que ganaron el evento X de X año" no significa que los objetos o que el Roblox Studios sean canon, es solo un regalo por un evento.

Y no, esto no afectea a otros versos porque obras como Marvel, DC o cualquier manga o videojuego random tiene un sentido para existir, su personaje es realmente un personaje y no solo una herramienta con un catalogo de objetos para utilizar.

Ni siquiera es como otros Sandbox que si tienen una historia de fondo donde se dice que eres un Dios que esta creando y controlando un mundo como lo pueden ser juegos World of Sandbox o The Sandbox.

---

0 **FLMasterZX** • 21/4/2023

Ah todo esto le sumo la argumentación carreada de Jaller :moyai:

---

0 **RadLightMadness** • 21/4/2023

Quiero desarrollar un par de cosas a favor del Roblox Studio, pero a la vez en contra. Son las siguientes:

- **Roblox Studio forma parte de alguna especie de canon dentro del juego >Es relevante para la historia del mismo**

Hay varios objetos dentro del juego que cuentan una historia o un dato curioso sobre ellos. Si bien es cierto no es algo tan lineal ni tan explicito para sacar conclusiones, podríamos decir que, en efecto, hay una historia detrás de estos objetos originales por parte de los creadores de **Roblox** y se puede tomar en consideración. Claro que ahora entraría en el campo de las teorías saber cuál es su historia, pero es un punto aparte.

- **Los personajes lo consideran como algo que "existe" (o se le declara como existente dentro de la información del juego, como el Modo Creativo o Creador)**

Este punto podríamos técnicamente saltarlo, pues los personajes nacen a raíz de los juegos, más no son algo tan tangible fuera de ellos. Ante la carencia de personajes, pero sabiendo que los objetos poseen una historia, podríamos decir que son conscientes entre ambos. Esto es más el dar un punto por descarte.

- **Es algo que se relaciona con el lore**

Poseyendo su propia historia y sin que se presente explícitamente, podríamos dar este punto como respondido por el primero.

Conclusión: El Roblox Studio puede usarse.

PERO

Los usuarios deben tener en cuenta que, como bien explico Jaller:
"Con todo esto de los personajes de Sandbox, hay que reconocer lo siguiente: ***La creación no será el equivalente de lo que puedes hacer en serio****."*

Punto que quiero trabajar un poco más a profundidad.

Verán, el tema con el Roblox Studio es que es un programa donde la comunidad puede crear los objetos que quiera para sus mundos en específico, pero dichos objetos permanecen en el Roblox Studio. Es decir, si yo mañana creo un objeto llamado "RadGamer99" que le otorgue +2 en velocidad a un mono, este objeto permanecerá en el Roblox Studio.

Esto claramente es fatal, porque las cosmologías de los juegos ni los propios juegos están unidos de alguna manera. Piggy es un producto enteramente distinto a Anime Fighting Simulator, pero los objetos quedan registrados a la vez.

[DIMENSION 6 😈] Anime Fighting Simulator

ROBLOX

Piggy

ROBLOX

Esto es claramente un problema porque quiere decir que, al menos para el presunto "Lore" que tiene el Roblox Studio, los objetos que podemos encontrar en su mayoría no son canónicos en lo más mínimo, puesto a que son creados por la comunidad.

Esto es un problema porque no es como en Friday Night Funkin' en donde los creadores hicieron tuit chistoso de que todo es canon y lo tomaron como tal, sino que es tomado como el mismo producto sin ningún motivo.

Wiki Friday Night Funkin'

@GETFANDOM

Es decir, quisieron escalar a Dragon Ball AF a Dragon Ball.

Dragon Ball AF

WIKI AFDRAGONBALL

Por lo que no podríamos utilizar, en lo más mínimo, la mayoría de objetos que provienen del Roblox Studio, al menos no para un scaling o similar, porque no existe en primer lugar. Es como, por ejemplo, querer darle habilidades a Steve de MC en creativo por los mods que posee MrDs4, o un scaling a la maquina del tiempo interdimensional de Bobicraft.

¿Qué Pasaría Si AÑADEN a Herobrine en Minecraft?

YOUTUBE

MrDs4

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

Lógicamente nada de lo anterior es posible.

Por lo que, concluyendo el mensaje:

- Efectivamente, podemos tomar en cuenta el Roblox Studio.
- No podemos tomar en cuenta lo creado por la comunidad de Roblox Studio.

0

Pnwx • 21/4/2023

Roblox es amor roblox es vida

0

FLMasterZX • 21/4/2023

"Hay varios objetos dentro del juego que cuentan una historia o un dato curioso sobre ellos."

Que los objetos decorativos que pone Roblox para que los usuarios puedan usar tengan una descripción corta relacionada al objeto no hace que tenga lore.

"Este punto podríamos técnicamente saltarlo, pues los personajes nacen a raíz de los juegos, más no son algo tan tangible fuera de ellos"

Los personajes ni siquiera reconocen Roblox Studios porque Roblox como tal no tiene personajes, el habla de los juegos donde mencionan Roblox Studios los

cuales son creados por la comunidad y por ende no sirve de nada el argumento (Y si no se refieren a eso no se a que sera porque no existe nada más).

"se le declara como existente dentro de la información del juego"

Esto se basa unicamente en que la pagina de Roblox te da la opción de descargar el launcher del Roblox Sutdios, realmente nunca se da información dentro de "el juego", lo mismo con Roblox Studios limitandose a ser solo una herramienta.

"Es algo que se relaciona con el lore"

Literalmente no se relaciona de ninguna forma porque como dije no hay lore en Roblox.

0

FLMasterZX • 21/4/2023

Ah y segun el tan impresionante "lore de Roblox" el universo de Roblox es plano.

A mysterious synod of 47-dimensional beings contracts these **spies to monitor the events of our flat universe** (https://www.roblox.com/catalog/15177020/Eyes-of-the-Overworld).

Y otro objeto menciona que Roblox es un plano bidimensional, pero no lo tengo a la mano.

0

RadLightMadness • 21/4/2023

- Decir que estoy intentando negarlo porque es mi "opinión" es cualquier cosa porque no es una opinión, es un hecho

- No, el lore que le tratan de pegar es decir "Mira, este objeto decorativo que metio Roblox tiene una descripción relacionada al objeto lo que

significa que Roblox es un complejo verso con historia y que todo lo que existe es canon".

El tema es no estamos hablando puramente de objetos, sino a su vez de entidades que existen en el intento de historia que quiere tener Roblox. Y no son solamente un que otro individuo, sino de clanes enteros. Si bien es cierto que no posee la suficiente información para darle una historia tal cual, sigue considerándose como una oculta y, por ende, es aplicable.

Korblox Deathspeaker - Roblox

WWW.ROBLOX.COM

No puedes negar tal cual la existencia de una historia, solamente podrías decir que no es aplicable aún con dicha historia oculta por falta de información acerca de ella. Y considerando que tu argumento no va en ese camino pues ciertamente deja que desear.

- **Y no, esto no afectea a otros versos porque obras como Marvel, DC o cualquier manga o videojuego random tiene un sentido para existir, su personaje es realmente un personaje y no solo una herramienta con un catalogo de objetos para utilizar.**

Este punto es completamente vacío e inútil.

No solamente ninguno de los versos mencionados anteriormente no tiene relación alguna con el caso de Roblox, porque te cuentan su historia mediante viñetas y la propia estética por ser el Modus Operandi del juego, sino porque existen casos como **Minecraft**, **Little Big Planet** o **Geometry Dash**, en donde ocurren casos similares de un lore oculto fuera de lo que realmente se ve en el juego (más en

Geometry Dash donde, al igual que con Roblox, apenas podemos saber de su "lore" por un par de descripciones).

Nadie tampoco mencionó ninguno de estos versos o tan siquiera que tu punto afecte a otros versos, por lo que solo cometes un hombre de paja.

Falacia del hombre de paja - Wikipedia, la enciclopedia libre

ES.WIKIPEDIA.ORG

"Al Cesar lo que es del Cesar", no concuerdo con aplicar gran parte del Roblox Studio pero tus "argumentos" para desmeritarlo en un general es malardisimo.

0

FLMasterZX • 21/4/2023

"El tema es no estamos hablando puramente de objetos, sino a su vez de entidades que existen en el intento de historia que quiere tener Roblox"

Solo son objetos de una raza inventada que sirven de decoración, no existe forma de comprobar que existan en un hipotetico universo de Roblox donde coexisten multiples individuos y seres vivos.

"No puedes negar tal cual la existencia de una historia"

De hecho si puedo, para mi que objetos tengan descripciones relacionadas a lo que son no significa que Roblox tenga historia. Que haya un objeto que diga "Esta Katana es una antigua katana samurai" no es crear lore, es dar una cesipción corta de lo que es el objeto.

"No solamente ninguno de los versos mencionados anteriormente no tiene relación alguna con el caso de Roblox"

El punto de mencionar a Marvel y DC es que si son obras donde los personajes EXISTEN, donde el universo es desarrollado, donde hay vida, habilidades, declaraciones, Dioses, etc. No es una herramienta para crear juegos.

Que vos sientas que no en la linea del argumento no quiere decir que así sea pues mi argumento tiene varios puntos de agarre, no solo uno.

0

FLMasterZX • 21/4/2023

"en donde ocurren casos similares de un lore oculto fuera de lo que realmente se ve en el juego"

Hasta Geometry Dash minimo tiene una historia detras y no son solo objetos random con descripciones random que no se entrelazan, Minecraft tiene su lore y aún si no lo tuviera no lo necesita y Little Big Planet literalmente te tira todo su lore en su modo historia.

0

RadLightMadness • 21/4/2023

- **Solo son objetos de una raza inventada que sirven de decoración, no existe forma de comprobar que existan en un hipotetico universo de Roblox donde coexisten multiples individuos y seres vivos.**

¿Cómo exactamente lo catalogas como una "raza inventada" cuando el objeto proviene de los creadores del juego y le dieron dicho trasfondo?
No podemos solo descartarlo porque no nos parece o no tener la suficiente información.

- **De hecho si puedo, para mi que objetos tengan descripciones relacionadas a lo que son no significa que Roblox tenga historia.**

"Para mí"
Ya entendí porque entonces decían que lo rebajabas todo a subjetividad xd...

- **Que haya un objeto que diga "Esta Katana es una antigua katana samurai" no es crear lore, es dar una cesipción corta de lo que es el objeto.**

No una descripción tan vaga como la que dices, pero una que menciona entidades o directamente razas/clanes/individuos enteros sí.

- **El punto de mencionar a Marvel y DC es que si son obras donde los personajes EXISTEN, donde el universo es desarrollado, donde hay vida, habilidades, declaraciones, Dioses, etc. No es una herramienta para crear juegos.**

Y sigue sin tener relación alguna con lo que se esta discutiendo en el hilo o con como maneja su "cosmología" Roblox, siendo simplemente relleno y un ""argumento"" que no viene al caso.

- **Que vos sientas que no en la linea del argumento no quiere decir que así sea pues mi argumento tiene varios puntos de agarre, no solo uno.**

Y lamento decirte que cada uno es peor que el anterior.

- **Hasta Geometry Dash minimo tiene una historia detras y no son solo objetos random con descripciones random que no se entrelazan, Minecraft tiene su lore y aún si no lo tuviera no lo necesita y Little Big Planet literalmente te tira todo su lore en su modo historia.**

Una historia basad en teorías de la comunidad en base a diálogos sueltos y en su mayoría ambiguos, que sin embargo lo siguen tomando como válido. Roblox simplemente tiene esa misma definición, solo que hasta cierto punto mejor planeado por poseer una mayor cantidad de descripciones de las que posee

Geometry Dash. Y si tomas a Geometry Dash entonces debes tomar a Roblox, no solamente descartar a uno por gusto propio.

Con MC o Little Big Planet no hablaba enteramente de su lore sino de su mecánica de creación (y decir que MC no necesita lore pero luego descartar Roblox por no poseerlo es simplemente hipócrita)

0

FLMasterZX • 21/4/2023

Más haya de que sigas teniendo un razonamiento sin sentido quiero responder solo a cosas puntuales.

"Y sigue sin tener relación alguna con lo que se esta discutiendo en el hilo o con como maneja su "cosmología" Roblox, siendo simplemente relleno y un ""argumento"" que no viene al caso."

Que no tenga correlación con TUS argumentos no es cosa mia, yo como dije mi queja viene no solo del wank con un lore inexistente si no del concepto de que Roblox Studios es una H E R R A M I E N T A de creación de videojuegos, no un personaje, ni un objeto, ni un evento, ni un lugar o cualquier cosa que se puede encontrar justamente como dije en obras como Marvel, DC o cualquier manga o videojuego con historia que justamente plasma su universo con una historia, personajes y una realidad que si existe y por ende es analizable, no el simple hecho de dar una herramienta para crear juegos.

0

RadLightMadness • 21/4/2023

- **Más haya de que sigas teniendo un razonamiento sin sentido**

FiL ser como:
¿Argumentar bien?

No sé que es eso de seguro es una copa de Fútbol

- **Que no tenga correlación con TUS argumentos no es cosa mia**

No tiene relación tampoco con los tuyos ni lo que planteas o te responden en el hilo, que es lo que estoy diciendo. Es un hombre de paja.

- **yo como dije mi queja viene no solo del wank con un lore inexistente si no del concepto de que Roblox Studios es una H E R R A M I E N T A de creación de videojuegos**

Lo cuál como se lleva mencionando en el hilo no descarta su uso.

- **que se puede encontrar justamente como dije en obras como Marvel, DC o cualquier manga o videojuego con historia que justamente plasma su universo con una historia**

Sigue sin tener sentido meter a Marvel o DC incluso en este comentario porque estos ni siquiera son video-juegos los cuales posean algún modo editor, ni tampoco un manga. Solo estás empeorando tu postura. Lo demás fue respondido antes, solo te repites.

---

0 **RadLightMadness** • 21/4/2023

En fin, dejando de lado las increíbles y profundas respuestas de FiL.

Podemos resumir el hilo hasta ahora en:
Se puede usar el modo editor, sin embargo no se puede usar nada creado por la comunidad pues el perfil trata de analizar al personaje creado por la empresa más no por el fandom, y para poder añadirlo tendrían que recurrir a un composite.

@Palito266 @Uxerel @ElRelojeroLoco @Un tipo cualquiera en una wiki cualquiera @ElAlekaPL
¿Algún problema con esto o algo más que quieran decir para concluir este tema?

---

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 21/4/2023

Honestamente, debo dar la razón con que el Roblox Studio es más una herramienta de creación que un personaje analizable en sí. Aunque prefiero no sacar más conclusiones hasta ver más argumentos.

0

FLMasterZX • 21/4/2023

No es ni un personaje, ni un evento, ni un objeto, ni nada. No tiene trasfondo, no hay historia sobre el, solo es una herramienta para programar juegos de Roblox :Skull:

0

Uxerel • 21/4/2023

Vale (aunque bueno, los objetos del perfil son los creados por roblox)

(Editado por Uxerel)

0

Aquiles Steinfeld • 21/4/2023

Resumen del debate: Goku le gana 😎

0

Palito266 • 21/4/2023

Esta todo mal, despues respondo porque FiL me hackeo el cuerpo para que me doliera la cabeza.

2

Aquiles Steinfeld • 21/4/2023

Fil con la manipulación del dolor de cabeza pasiva

0

ElRelojeroLoco • 21/4/2023

@RadLightMadness Diría que estoy de acuerdo con esa conclusión, pero de momento prefiero esperar a ver qué dice Palito ya que él es el conocedor de Roblox.

---

0 **Palito266** · 21/4/2023

"**Podemos resumir el hilo hasta ahora en:**
Se puede usar el modo editor, sin embargo no se puede usar nada creado por la comunidad pues el perfil trata de analizar al personaje creado por la empresa más no por el fandom, y para poder añadirlo tendrían que recurrir a un composite." Vale, es solo esto? Que los items no dan nada puesto a que son UGC y no es oficial? Digo, no pienso leer como 5 paginas de texto con un dolor de cabeza XD, sería bastante difícil.

---

0 **FLMasterZX** · 21/4/2023

No es solo eso, Lynn se quiere hacer la que entiende el problema cuando no sabe que ni se utilizan como argumento los objetos creados por fans.

(Editado por FLMasterZX)

---

0 **Palito266** · 21/4/2023

"**No es solo eso, Lynn se quiere hacer la que entiende el problema cuando no sabe que ni se utilizan como argumento los objetos creados por fans.**" Me das un ejemplo de un objeto creado por un fan?

---

0 **SammyMoment** · 21/4/2023

> No es solo eso, Lynn se quiere hacer la que entiende el problema cuando no sabe que ni se utilizan como argumento los objetos creados por fans.

¿De que hablas mijo?
Si hablas del armamento del Robloxiano Base: TODOS y cada uno de los items son publicados por la cuenta oficial de Roblox, incluso tiene el verificado

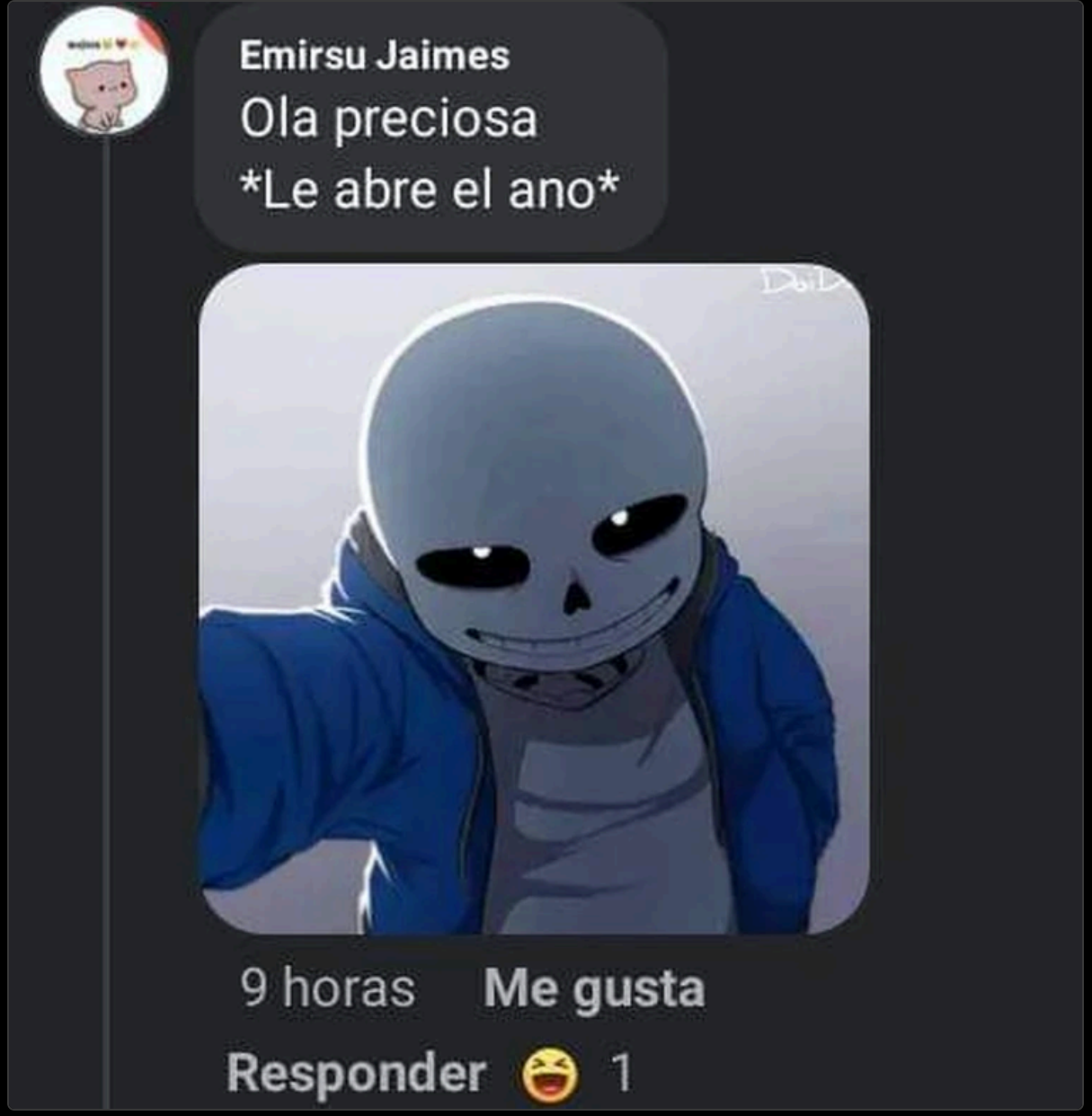
Si hablas de los haxs de Studio: Revisé todos los haxs de la página, y todos esos incluye cosas de Roblox Studios que El Robloxiano puede hacer

---

3

SammyMoment · 21/4/2023

Respuesta duplicada xd



(Editado por SammyMoment)

0

Palito266 · 21/4/2023

Sobre el Studio le respondo a Jaller mas tarde, pero tiene que ver con User Generated Content y sentido común con la relación entre Programador-Juego, pero primero me encargare de lo mas fácil primero.

0

FLMasterZX · 21/4/2023

Pero si literalmente dije que no estan usando como argumento otra cosa que no sean los objetos oficiales de Roblox lmao. Estoy diciendo que Lynn cree que eso estan haciendo, todo por malinterpretar el argumento de Jaller y de paso los mios. Che y dejen de inventarse que el Roblox Studios tiene hax, programar un juego no es un hax.

(Editado por FLMasterZX)

0

Palito266 · 21/4/2023

0

0

Palito266 · 21/4/2023

Bueno pasare a concretar la respuesta sobre el Studio y ahí luego me avisan que quieren.

0

Aquiles Steinfeld · 21/4/2023

Joder tanto debate para que venga un scp wankeado con trillones de hax >>>>

Aunque los wankeos de palito de DMC > SCP sin dudas y el que lo niegue se va a tener que enfrentar a palito y sus wanks de DMC 🗿aunque ahora mismo no puede ya que FIL le hackeo el cuerpo pasivamente

(Editado por Aquiles Steinfeld)

3

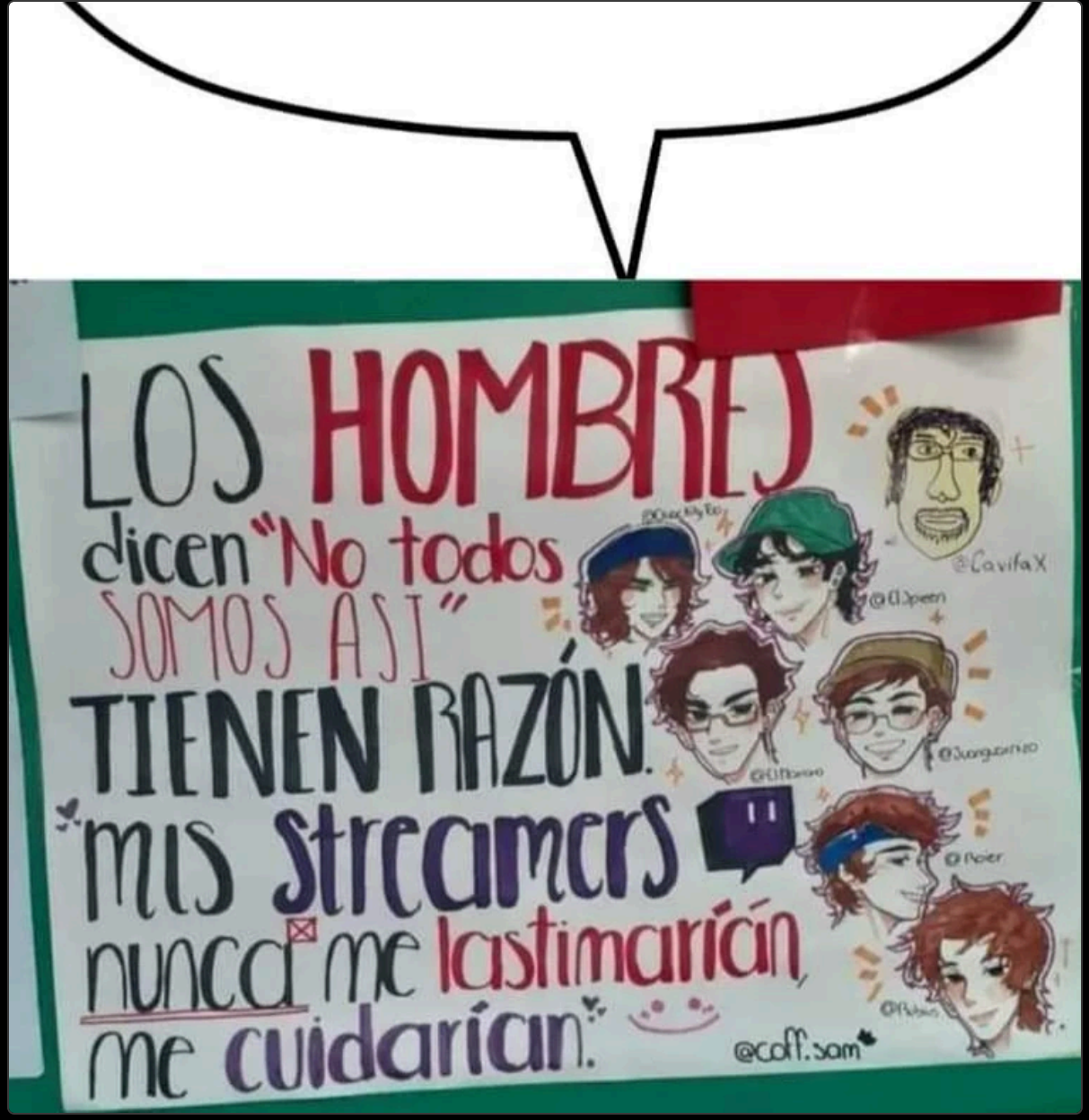
FLMasterZX · 21/4/2023

De paso pido disculpas si ando un poco agresivo, es que estoy esperando que Gojo salga del sellado :moyai:

0

SammyMoment · 21/4/2023

```
Che y dejen de inventarse que el Roblox Studios tiene hax, programar un juego no es un hax.
```



Creo que ya es demasiado claro el porque esta es la mrd mas ridícula alguna vez dicha, debido a que Roblox Studios ES canon en el 'lore' de Roblox, con un item demostrando su existencia

Este item es un paquete, y lo que se enseña en la foto es un **Robloxiano**, esto indica que El Robloxiano puede entrar a Roblox Studio, por lo que El Creador de Roblox Studio ES un Robloxiano

3

SammyMoment · 21/4/2023

Igual mi teoría es que FiL anda molesto porque un Robloxiano tiene mas dimensionalidad que su mono mas OP

0

Palito266 · 21/4/2023

"No en serio, yo quiero saber, *¿porqué?* ¿Porqué el Robloxiano escala de todo eso que, supuestamente, trasciende gracias al Studio? Potencialmente *algunos* crean que no hay problema con esto, pero lo cierto es que sí lo hay, y uno muy grande.
Está bien que con Roblox Studio puedas crear lo que quieras. Está bien que con Studio estés fuera de la narrativa de los juegos y todo eso. Todo eso está bien, pero eso no equivale a que todo lo que crees escale directamente al

sistema." No es así como funciona la lógica de la programación. Si yo en un juego creo algo, sean conceptos, arquetipos o lo que sea, automáticamente estoy por encima de eso hablando en el contexto de la ficción.
Porqué? Simple;

- Lo veo como ficción
- No puedo ser afectado por la ficción y nuestra wiki esta a favor de esto
- Estoy mas allá de los límites de la ficción

Ahora, porqué escalo?
Simple, porque le di forma al mundo del juego, sus conceptos, sus características, atributos y demás. **TODO** en un juego tuvo que haber sido creado por alguien, este alguien siendo nosotros, El Jugador/Programador.
Esto se extrapola en este caso, puesto a que en el caso de Roblox Studio es algo que se usa para crear TODO lo del mundo, su lore, sus historias y demás.
Si un programador no escalara de su juego, entonces este no podría crear nada de ese mundo, prácticamente no podría añadir nada y se quedaría estancado.

"**O no sé ustedes, pero dudo que yo pueda decir que Sackboy en el Modo Creador sea Universal Complejo porque en un mapa hecho por la comunidad se haya creado un universo. Del mismo modo, dudo muchísimo que Steve en Modo Creativo sea Multi-Universal o posea Manipulación Conceptual porque en un mapa crearon una dimensión alterna y todo un lore detrás de la misma, aparte de crear encarnaciones de la luz y así.**" Aquí estas confundiendo User-Generated-Content (**UGC**) con lo oficial/canon. El User Generated Content se define como el contenido que se hace por otro usuario mediante una plataforma como las redes sociales o las wikis, esto, claramente **NO** es canon ni oficial, pues no esta hecho por la distribuidora ni se menciona en el lore que estamos intentando plantear aquí.
Ejemplos hay demasiados, desde wikis como VSBW y FSL, Mods de Minecraft, Accesorios hechos por otros Usuarios en Roblox, Recolores de cualquier franquicia, e inclusive historias fan-made como Dragon Ball AF pueden ir en esta categoría.

"**Hasta ahora solo se toman cosas como teorías sobre el lore o menciones sueltas de "vamos a crear en Studio!" para decir que este sistema "existe". Pero honestamente creo que nada de eso es una prueba válida para corroborar su estadía aquí.**" Hay un problema con esto. Luego de indagar un poco descubrí que las menciones del Studio no son tan pocas como se decían, si no que encontré muchísimas menciones que apuntan a que el Studio en realidad existe en Roblox y forma parte del sistema del lore para los usuarios. No solo eso, si no que encontré Gears que ayudan al desarrollo de un juego, teniendo su propia descripción, lo cual indica que el Studio y la creación de los juegos en Roblox si posee presencia en el lore.

0

Palito266 · 21/4/2023

"**Che y dejen de inventarse que el Roblox Studios tiene hax, programar un juego no es un hax.**" Bueno, cuando borras la Manipulación de Datos y Manipulación del Juego?

0

Palito266 · 21/4/2023

"**Igual mi teoría es que FiL anda molesto porque un Robloxiano tiene mas dimensionalidad que su mono mas OP**" Ya tendrán tiempo para enojarse con el composite.

HD
infinite amount of infinitely sized houses that has infinite dimensionality contain infinite omniverses with infinite dimensionality that transcends the previous infinite dimensions and

(Editado por Palito266)

0

FLMasterZX · 21/4/2023

Dios Palito, entende que el Roblox Studios sea mencionado en objetos no significa que exista y se pueda analizar bajo los contextos que tu tratas de hacerlo, la mayoría de lugares u objetos donde se mencionan son solo porque Roblox Studios es el programa para que los usuarios creen basuras y prueben huevabas o reciben premios.
Nada de eso hace que Roblox Studios sea un "plano trascendente a todo Roblox del cual viene todo lo que existe".

0

Palito266 · 21/4/2023

"**Nada de eso hace que Roblox Studios sea un "plano trascendente a todo Roblox del cual viene todo lo que existe"**" Estas ignorando las reglas básicas de la programación, todo juego tiene que ser creado por una persona, es simplemente eso.

"**Dios Palito, entende que el Roblox Studios sea mencionado en objetos no significa que exista y se pueda analizar bajo los contextos que tu tratas de hacerlo, la mayoría de lugares u objetos donde se mencionan son solo porque Roblox Studios es el programa para que los usuarios creen basuras y prueben huevabas o reciben premios.**" Y misteriosamente el Robloxiano puede usar Tools en su forma de avatar...

0

FLMasterZX • 21/4/2023

Sí, por una persona, no por un personaje de la obra ni por el Robloxiano ni nada. El Roblox Studios no es un estado real ni el usuario que edita los juegos tampoco lo es.

0

Palito266 • 21/4/2023

"**Sí, por una persona, no por un personaje de la obra ni por el Robloxiano ni nada. El Roblox Studios no es un estado real ni el usuario que edita los juegos tampoco lo es.**" La verdad es que si podría ser que no es algo que se pueda tomar en cuenta, pues el perfil lo hice en un momento donde yo no tenía tanto conocimiento como ahora.
Yo, ahora, lo dejaría como un posible, pero si me presentas mas pruebas es probable que termine aceptando.

0

FLMasterZX • 21/4/2023

Las pruebas de porque una herramienta de creación de juegos debe ser aceptada recae en vos porque no tiene sentido como ya expuso Jaller con ejemplos como WoW con World Edit o Sony Vegas.

0 **Palito266** • 21/4/2023

Las cuales ya respondí.

0 **Palito266** • 21/4/2023

Bueno, de todas formas tengo que hacer cosas, hoy voy a estar un poco ocupado y mañana talvez que también así que lo mas probable es que no responda.

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 21/4/2023

El problema es que con lo dicho el contenido sobre Roblox no tiene porqué ser oficial. Son cosas que tú mismo creas y de ahí lo públicas para la tienda esa. Por eso, decir que podemos escalar cualquier descripción al Studio me parece un sinsentido, ya que cualquier cosa podría ser creada. Si yo creo una esfera y pongo "esto tiene el poder de infinitos outerversos trascendentales", entonces ahora escalarán al Studio a 1A? Lo dudo seriamente, razón por la cual tras analizar el razonamiento pienso y veo más válido el, en caso de no remover la key por completo, remover la información que provenga de ese tipo de Items u objetos.

Sobre lo otro, sigo sin entender porqué sirve para confirmar la "existencia" del Roblox Studio en el "verso" (que como digo verso tampoco es que sea), mucho menos que tenga un lore preestablecido, cuando todo indica que no es el caso.

4 **MissX09** • 21/4/2023

"Che igual el argumento para desmeritar lo que digo (Una verdad) es decir que es una "opinión mía"."

A ver capo, no podés decir eso si le pusiste muy muy poquitas ganas al hilo y no diste ni una prueba ni nada man xd

---

0

Uxerel · 21/4/2023

Para aclarar (porque siento que no han visto los artículos) fueron creador el propio roblox, esos artículos que lleva el "De: Roblox" son los que se usan es este perfil y solo los que el canon escala y son del lore

Supervisor: Gobernante supremo

De Roblox

2,200

Comprar

Tipo Paquete

0

Un Maruchan Crudo · 21/4/2023

Preguntenme a mi, analise todo lo oficial sobre los overseers XD

0

Un tipo cualquiera en una wi... • 21/4/2023

```
¿Algún problema con esto o algo más que quieran decir para
concluir este tema?
```

Me da una terrible pereza leer todo w pero aun asi apoyo a palito :Scans:

3

RadLightMadness • 22/4/2023

FiL en su día menos ardido qqqqqq

0

Palito266 • 23/4/2023

"**El problema es que con lo dicho el contenido sobre Roblox no tiene porqué ser oficial. Son cosas que tú mismo creas y de ahí lo públicas para la tienda esa. Por eso, decir que podemos escalar cualquier descripción al Studio me parece un sinsentido, ya que cualquier cosa podría ser creada. Si yo creo una esfera y pongo "esto tiene el poder de infinitos outerversos trascendentales", entonces ahora escalarán al Studio a 1A? Lo dudo seriamente, razón por la cual tras analizar el razonamiento pienso y veo más válido el, en caso de no remover la key por completo, remover la información que provenga de ese tipo de Items u objetos.**" En el perfil del Robloxiano se toma exclusivamente lo oficial hecho por Roblox, lo que tu estas diciendo esta solamente reservado para el Composite (que ahí si que hay cosas mas OP)
Siguiendo eso, tendrías que mostrar que en el lore se toman los otros juegos como canon (y no unos casos específicos como juegos famosos o con buena recepción

del usuario, me refiero a TODOS los juegos, incluyendo aquellos que son underground como los que dan arquetipos directamente)

The Monster From The Collective Unconsciousness

ROBLOX

"**Sobre lo otro, sigo sin entender porqué sirve para confirmar la "existencia" del Roblox Studio en el "verso" (que como digo verso tampoco es que sea), mucho menos que tenga un lore preestablecido, cuando todo indica que no es el caso.**" Pues yo ya te pase las pruebas de que los Robloxianos no solo pueden usar herramientas para construir cosas en su clave **DE AVATAR** si no que hay cientos de items que son recompensas directas a hacer cosas del Studio o que ya directamente lo confirman.

2

Jayzenarc • 30/4/2023

Okay entonces, ya leí todo esto como por 3ra vez, me pidieron por privado hacer conclusión de este hilo así que lo quiero hacer rápido.

Primero lo sencillo: Sí, el Studio puede ser usado como clave, aparentemente es reconocido como algo que existe en Roblox, y además, otros juegos que son casi iguales como Geometry Dash ya existen en la wiki e irónicamente en el hilo ya fueron aceptados como analizables, no veo razón para eliminar el Studio (aparte que los argumentos en su mayoría carecían de prueba alguna).

Sobre lo demás, ya mencionaron que lo mejor es eliminar las habilidades que vengan de cosas que sean fanmade y no oficiales, lógicamente es la mejor, pero ya

está en el perfil actual así que algo innecesario esto.

Por otro lado, el scaling de las habilidades sí es otra cosa, imaginemos por ejemplo que un personaje cualquiera crea un universo, ¿necesariamente va a escalar de todo lo que él creó? Tipo, ¿va a tener Manipulación del Calor, Gravedad, Radiación, etc solo porque creo ese universo? Casi lo mismo aquí, el Robloxiano puede haber creado cosas que representan algo en el Studio y estar encima de ello, pero no necesariamente debe de escalar de lo que crea, incluso si es ficción para él, ninguna prueba que pasaron me pareció muy concluyente respecto a eso también.

En resumen:

- Puede quedarse el Studio como clave.
- Las habilidades que se quedan solo serán las que vengan de objetos oficiales (ya está así en el perfil).
- El Robloxiano no tiene que escalar de las cosas que él crea en el Studio, seria caso por caso eso.

Si bien ya di la conclusión quiero ver si tienen aun algo que decir sobre esto, así que mañana por la mañana (o cuando me despierte) voy a cerrar el hilo, hasta entonces se queda abierto.

---

0 **Palito266** · 1/5/2023

NO ME BORREN LOS WANKS CONCEPTUALES QUE ME COSTO MUCHO

---

0 **Aquiles Steinfeld** · 1/5/2023

Xd pobre palito

---

0 **FLMasterZX** · 1/5/2023

Pero borren toda esa mierda de Roblox Studios, ni clave ni nada merece esa wea. Las unicas pruebas para decir que esa cosa puede ser analizada son PREMIOS que se dan a los usuarios por completar eventos, nada que ver con que realmente sea un personaje o algo canon pero siguen sin entender eso.

Es lo mismo que tomar como canon los eventos donde regalaban a Arceus u otros Pokes legendarios XD.

(Editado por FLMasterZX)

0

Palito266 • 1/5/2023

"**Por otro lado, el scaling de las habilidades sí es otra cosa, imaginemos por ejemplo que un personaje cualquiera crea un universo, ¿necesariamente va a escalar de todo lo que él creó? Tipo, ¿va a tener Manipulación del Calor, Gravedad, Radiación, etc solo porque creo ese universo? Casi lo mismo aquí, el Robloxiano puede haber creado cosas que representan algo en el Studio y estar encima de ello, pero no necesariamente debe de escalar de lo que crea, incluso si es ficción para él, ninguna prueba que pasaron me pareció muy concluyente respecto a eso también.**" El problema es que esto ignora las leyes entre Programador-Juego en un caso como este.
Es verdad lo que dices, no se le puede dar todas esas habilidades a un pj por crear un universo sin mucho mas, pero este caso es distinto. El Robloxiano utiliza directamente el código para crear todo, incluyendo metafísicas y demás. A lo que quiero llegar es que lo que escala a Roblox es el código/scripts, y el Robloxiano puede manipularlo, ganando así las habilidades correspondientes.

0

Un Maruchan Crudo • 1/5/2023

> Pero borren toda esa mierda de Roblox Studios, ni clave ni nada merece esa wea. Las unicas pruebas para decir que esa cosa puede ser analizada son PREMIOS que se dan a los usuarios por completar eventos, nada que ver con que realmente sea un personaje o algo canon pero siguen sin entender eso.

Como si tuviera que ser algo canon para analizarlo.

De ultima, haganle perfil aparte y listo.

0

FLMasterZX · 1/5/2023

No es cosa de ser canon o no, es que es una herramienta y no puede ser analizada como si fuera una entidad o personaje utilizandola.

0

Un Maruchan Crudo · 1/5/2023

Ya en todo el hilo te dieron argumentos de porque se puede utilizar XD

0

FLMasterZX · 1/5/2023

No, no lo dieron. Tratan de hacer pasar el "Roblox Studios" como si fuera algo que no es, no entienden que solo es una herramienta de creación de juegos no muy distinto a lo que es cualquier otro programa como Unreal Engine o RPG Maker.

0

Un Maruchan Crudo · 1/5/2023

Bienvenido sea si en una historia hecha en RPG se trata el editor de pantallas como un poder.

0

FLMasterZX • 1/5/2023

El problema es que nunca se trata como un poder si no como una herramienta y ya XD

1

RadLightMadness • 2/5/2023

Bueno, dejando de lado que ahorita namás andan puteando podemos quedarnos con la conclusión de Jayzenarc, el hilo ya ha estado abierto lo suficiente.

La conclusión seguirá siendo la misma (dada por él). Procedo a cerrarlo.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom

Fanatical

GameSpot

Metacritic

TV Guide

Honest Entertainment

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?

Esenciales

Acerca de

Empleo

Prensa

Contactar

Términos de uso

Política de privacidad

Ley de servicios digitales

Mapa del sitio global

Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central

Soporte

Ayuda

Declaración de accesibilidad

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Ficción Sin Límites Wiki es una comunidad Fandom en Estilo de vida.